



# GAME • KEEPER

PERFECT GAME WITHOUT TOKENS



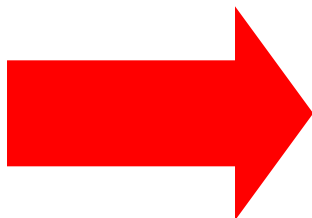


# Основное назначение системы:

замена

игровых жетонов

на пластиковые карты с магнитной полосой





# GAME·KEEPER

## Game-Keeper – система управления игровыми автоматами развлекательного типа

Авто-, мото- симуляторы

Имитаторы боя

Симуляторы стрельбы

Спортивные симуляторы

Призовые автоматы-краны

Автоматы с выдачей билетов

и др.





# GAME·KEEPER

## Game-Keeper – система управления аттракционами и другими game-зонами

Игровые комнаты

Комната страха

Роллердром

Дискотека

Автодром

Картинг

Q-Zar

Каток





# GAME·KEEPER

Система объединяет управление различными видами услуг:



Управление  
игровыми  
автоматами



Контроль доступа  
на аттракционы и  
другие game-зоны



Оплата счетов в  
кафе, ресторане,  
боулинге,  
бильярдной



Покупка  
билетов в кино  
или на другие  
мероприятия

Интеграция систем Game-Keeper, R-Keeper и Премьера позволяет комплексно автоматизировать все объекты развлекательного комплекса



# GAME-KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Пластиковые карты

Управление и контроль игротек в режиме реального времени, **получение детальных отчетов** по использованию игрового оборудования и анализ статистики позволяет эффективно управлять ценовой политикой и расстановкой игровых автоматов.

### Жетоны

Возможность снятия раз в сутки показания встроенных счетчиков (для чего требуется вскрывать автоматы)



# GAME-KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Пластиковые карты

Оперативное управление ценой игры в зависимости от вида автомата, времени суток (дня недели, сезона), лояльности гостя, проводимых акций и т.д.

Отсутствие возможности у кассира повлиять на стоимость игры или услуги.

### Жетоны

Продажа жетонов всегда по одной цене.



# GAME-KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Пластиковые карты

Технология дебетовых карт позволяет реализовывать различные клубные программы, персонализировать почетных гостей. Становится возможным проведение **различных программ лояльности** – системы бонусов, скидок, акции.

### Жетоны

Невозможно проведение программ поощрения лояльности



# GAME-KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Пластиковые карты

Исключение злоупотребления персоналом при использовании безналичных расчетов на территории комплекса.

### Жетоны

Как известно, кассир может продать жетоны, не фиксируя продажу на кассовом аппарате. Дебетовую карту продать без использования кассы невозможно



# GAME-KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Пластиковые карты

Эффективное управление потоками гостей. Для небольшого игрового комплекса (около 50 автоматов) достаточно оборудовать одно рабочее место кассира, который будет проводить активацию карт и пополнение счетов. Количество подходов одного гостя к кассе уменьшается за счет внесения сразу крупной суммы на карту. Таким образом, обеспечивается отсутствие очередей в кассу.

### Жетоны

Наличие очередей в кассу. В течение одного посещения необходимо несколько раз подойти в кассу для покупки жетонов. Необходимо носить с собой жетоны.



# GAME·KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

**Полнофункциональная автоматизация магазина выдачи призов.** Выигранные на автоматах призовые билеты гость может зачислить на свой счет или, например, на счет ребенка, в случае если у каждого члена семьи своя карта. В дальнейшем в любой момент времени можно обменять накопленные билеты на понравившуюся игрушку в магазине призов. В отчетах видно, сколько реально было выдано призовых билетов на игровых автоматах, сколько гости зачислили на свои счета, сколько потратили.

Зачисление на счет осуществляется с помощью специального устройства «Ticket Eater» или «Ticket Station» (уничтожитель билетов).



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### **Защищенный код карты**

Код, записанный на магнитной полосе карты, содержит случайную компоненту, и потому подделка с целью доступа к чужому счету невозможна.



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### **Высокопроизводительный SQL-сервер**

Всей обработкой данных и их хранением занимается SQL-сервер. Такое решение обеспечивает не только надёжность и безопасность, но и гибкость. При желании корпоративный заказчик может разрабатывать собственные системы анализа информации.



# GAME·KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

**Обеспечение достойного уровня сервиса** игрового комплекса. По мнению посетителей, удобство заключается не только в отсутствии необходимости носить с собой жетоны, но также в том, что все операции фиксируются и всегда можно отследить количество потраченных денег, посмотреть статистику о сыгранных играх. В случае спорных ситуаций можно решить проблему путем просмотра операций по счету. Родители могут сразу положить на карту ребенка определенную сумму. В любой момент можно посмотреть историю счета: когда и сколько было внесено денег на карту, на каких автоматах сколько раз были сыграны игры, какие бонусы начислены.



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

Дебетовая карта, в отличие от жетонов, способствует формированию **бренда игрового центра**, поскольку она является рекламным носителем логотипа развлекательного комплекса.



# GAME·KEEPER

## Преимущества использования программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

**Киоск с купюроприемником** заменяет рабочее место кассира и даже имеет ряд преимуществ. Гость может самостоятельно купить активированную карту с определенным номиналом, пополнить счет и посмотреть информацию по нему. Киоск может работать круглосуточно. Экономия на расходах, связанных с оплатой работы кассира и его содержания в штате фирмы.



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

Только с помощью технологии дебетовых карт можно эффективно управлять сетью игровых комплексов. Несколько игровых центров могут использовать единый сервер авторизации пластиковых карт, что позволяет строить корпоративные сети игровых клубов с единой платежной системой, при этом удаленность игротеки не имеет значения. Карта, приобретённая в одном игровом центре, может использоваться в любом другом, входящим в сеть.



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

**Реализация безналичного способа оплаты на территории всего развлекательного комплекса**

Поскольку игровая карта является платежной, то ее можно применить не только для запуска игры, оплаты счета в ресторане, но и в других составляющих развлекательного комплекса:

Кинотеатр

Бильярд

Боулинг

Ледовый каток

Роллердром

Дискотека

Парк аттракционов

и др.

Благодаря этому реализуется безналичный способ оплаты на всей территории развлекательного комплекса, причем он может быть как единственным средством оплаты, так и использован в качестве дополнения к наличным деньгам.



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

### Интеграция Game-Keeper с программными продуктами R-Keeper, Премьера и R-Keeper CRM

Продажа новой карты и пополнение счета игровых очков через кассы R-Keeper V7.

Оплата игровыми очками ресторанных счетов, игры в боулинг или бильярд и покупка билетов в кино за игровые очки.

Использование игровой карты как бонусной в R-Keeper и Премьера.

Использование игровой карты как дисконтной в R-Keeper и Премьера.

Реализация комплексных программ лояльности любой сложности с использованием R-Keeper CRM



# GAME·KEEPER

## Преимущества программно-аппаратного комплекса Game-Keeper

Возможность параллельной работы системы пластиковых карт и жетонов позволяет легко перейти от работы с жетонами на дебетовые карты в действующих игровых центрах без приостановки работы игрового комплекса.



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

Вместо жетонов для начала игры на развлекательных автоматах, а также для прохода на аттракцион через турникет применяется пластиковая магнитная карта (наиболее экономичный вариант для массового распространения). Игровые автоматы оборудованы считывателями. На входе в игровой комплекс посетитель в кассе приобретает карту в собственность и покупает игровые очки в том количестве, которое считает нужным.

Дальнейшее пополнение счета игровыми очками может быть осуществлено через кассу ресепшена игрового центра, через киоск с купюроприемником или на кассах R-Keeper (в кафе, ресторане).



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

При покупке очков деньги гостя автоматически переводятся в очки по курсу (в стандартном варианте курс равен «1»). Для активации игры на игровом аппарате или прохода на турникете необходимо провести картой через считыватель.

После считывания данных система определяет принадлежность карты системе и проверяет текущий баланс на карте. В случае достаточного количества средств на карте, система начинает игру или открывает проход на турникете с одновременным списанием со счета суммы очков в соответствии с тарифом игры на данном аппарате в данное время.



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

Игровые автоматы с выдачей билетов за хорошую игру выдают призовые билеты, которые можно сначала внести на баланс своего или другого счета в магазине игрушек (в случае, если гость хочет подарить кому-то свои билеты), а затем в этом же магазине обменять призовые билеты на игрушки. На счету гостя ведется два баланса: баланс игровых очков и баланс призовых билетов.

### Счет:

Игровые очки: 3560

Призовые билеты: 38





# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

### Возврат

Гость может вернуть карту игровому комплексу и получить назад текущий остаток средств и сумму залога за карту. Очки-бонусы и баланс призовых билетов обнуляется при возврате карты гостем.

Карта деактивируется и остается в игровом центре: при этом от карты отвязывается гостевой счет. Карту продают новому гостю.



## Принцип работы системы Game-Keeper

### Виды бонусов

#### Автоматические

#### Ручные

##### Бонусы GK

За единовременно внесенную сумму денег или очков

За накопительную сумму денег или очков

##### Внешние бонусы:

Бонусы R-Кеерер

Бонусы Премьера

Бонусы внешних систем

Можно назначить:

- через кассу GK
- через приложение «Управление картами»



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

### Автоматические бонусы

Данные бонусы начисляются автоматически системой при определенных условиях, прописанных в справочнике бонусов.

Например, если гость вносит на карту сразу (единовременно) определенную сумму денег, то ему на счет начисляется бонус в определенном размере.

Или, например, гость часто ходит в игротеку и постоянно вносит на счет деньги, при этом общая сумма купленных очков за весь период использования карты достигла определенного значения, за что ему на счет начисляется бонус.



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

### Внешние Бонусы R-Кеерер, Премьера

Данные бонусы начисляются автоматически при применении карты во время оплаты счета в общепите или кинотеатре. Карта Game-Keeper является платежной - на нее возможно внесение средств, которые будут сниматься автоматически при оплате счетов в ресторанах, кафе, кинотеатре или других структурных подразделениях, относящихся к развлекательному комплексу.



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

### Ручные бонусы

Администратор игротеки может вручную назначить очки-бонусы на счет гостевой карты через кассу Game-Keeper или через приложение «Управление картами». Данная функция доступна только при наличии соответствующего права сотрудника. Все вручную назначенные бонусы отслеживаются в отчетах.



# GAME·KEEPER

## Принцип работы системы Game-Keeper

Бонусы, которые начисляются на карту, суммируются с текущим балансом очков. При оплате игр система сначала списывает сумму очков-денег (купленных очков), и только потом сумму очков-бонусов.



## Аппаратное обеспечение системы

**Игровой контроллер Ethernet** – электронный прибор, содержащий микропроцессор, сетевой интерфейс Ethernet, управляет конечными исполнительными механизмами. Рассчитан на поддержку игровых автоматов различного типа и может подключаться к турникетам, чековым принтерам, устройствам выдачи призовых билетов.

Игровой контроллер комплектуется жидкокристаллическим дисплеем или дисплеем на светоизлучающих диодах и считывателем карт с магнитной полосой или RFID карт стандарта Mifare.

В случае затруднения прокладки сети в некоторые зоны игрового комплекса можно использовать беспроводное решение - подключение с использованием игрового контроллера с радио интерфейсом **ZigBee**.

При использовании беспроводных контроллеров ZigBee на 20 игровых контроллеров необходима одна точка доступа ZigBee.



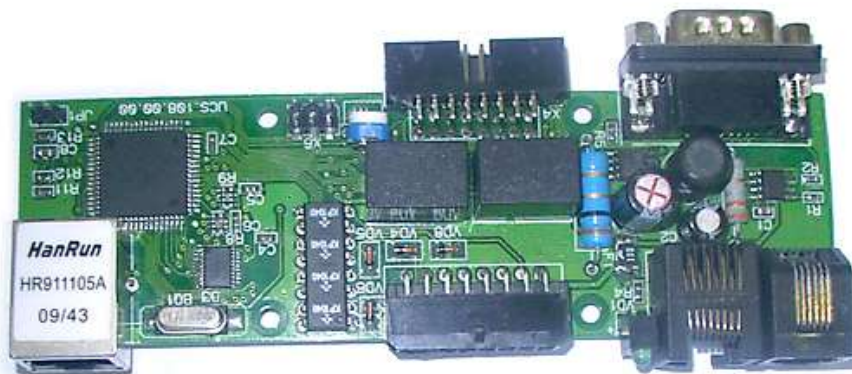
# GAME-KEEPER

## Аппаратное обеспечение системы

ЖКИ дисплей и считыватель магнитных карт



Игровой контроллер Ethernet или ZigBee





# GAME-KEEPER

Аппаратная часть системы подключается к монетоприемнику и управляется удаленно



**считыватель  
и дисплей**

(монтируется на  
внешней панели)



**игровой  
контроллер**

(монтируется  
внутри автомата)



# GAME-KEEPER

**Проход в game-зоны организуется  
двумя способами:**

Проход в game-зоны оборудуется турникетом, к которому подключается контроллер и считыватель



**считыватель и  
ЖК дисплей**  
(монтируется  
на турникете)



**игровой  
контроллер**  
(монтируется  
внутри турникета)

Билеты для прохода в игровую зону печатаются на принтере, к которому подключается контроллер и считыватель



**игровой  
контроллер**



**считыватель и  
дисплей**



## Программное обеспечение

### Коммуникационное

Обеспечивает связь сети игровых контроллеров с локальной компьютерной сетью и занимается передачей команд и сообщений от контроллеров к серверу и обратно.

gkAgent  
gk3Host  
gk3Tools  
gk3NetMonitor

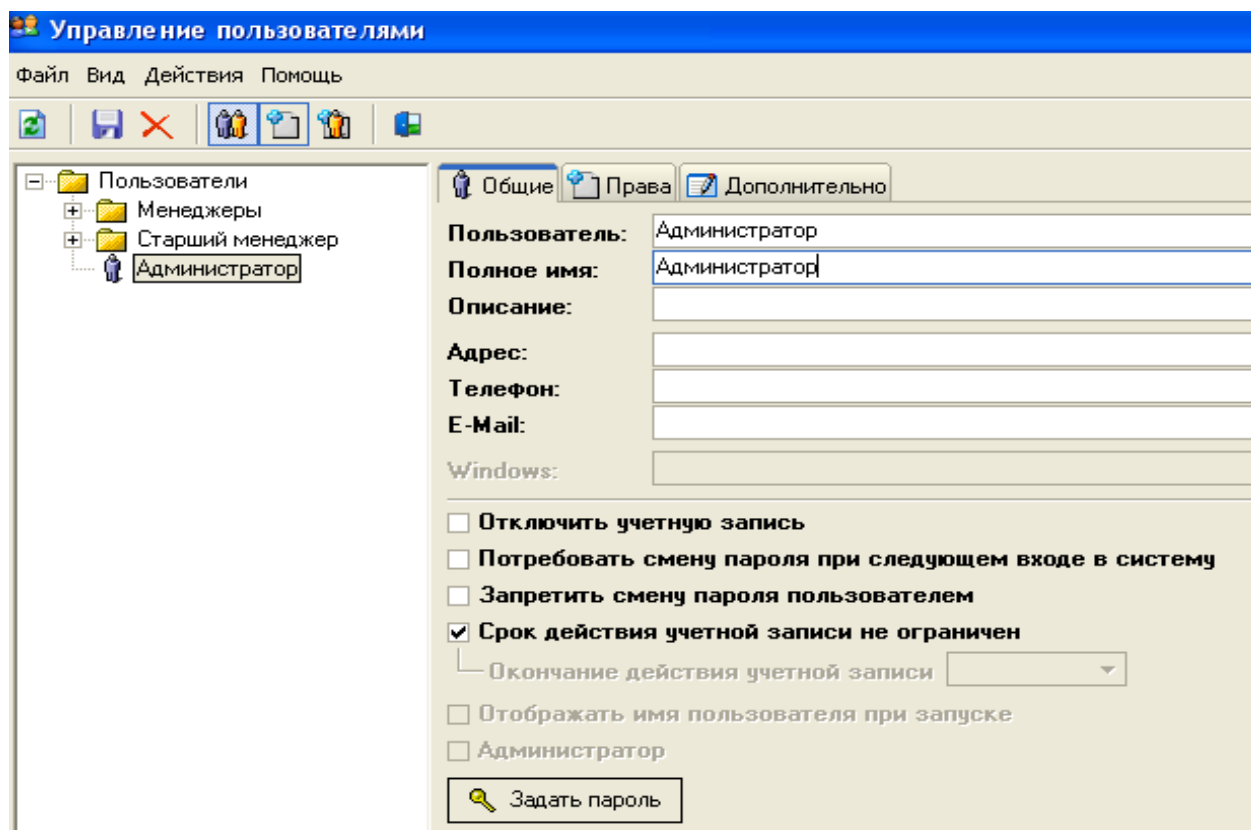
### Прикладное

1. Game-Keeper модуль Server
2. Game-Keeper модуль Управление Пользователями
3. Game-Keeper модуль Редактор (Менеджер)
4. Game-Keeper модуль Персонализации и Управления картами
5. Game-Keeper модуль Мониторинг Зон
6. Game-Keeper модуль Отчёты
7. Game-Keeper модуль Касса
8. Game-Keeper модуль Информационный Киоск
9. Game-Keeper модуль Платёжный Терминал



# GAME-KEEPER

Game-Keeper модуль Управление пользователями используется для создания в системе пользователей с определенными правами доступа.





# GAME·KEEPER

## Программное обеспечение Game-Keeper Модуль Редактор

1. Создание и редактирование списка автоматов
2. Формирование списка уровней карт
3. Создание тарифных правил (цен)
4. Установка границ автоматической смены уровня карт
5. Создание абонементов
6. Создание пакетов услуг
7. Создание тарифицируемых зон и настройка параметров тарификации
8. Мониторинг тарифных зон



# GAME-KEEPER

## Программное обеспечение

### Касса

В качестве кассы может использоваться любой компьютер с TouchScreen монитором, считывателем карт, фискальными регистратором и дисплеем покупателя





# GAME-KEEPER

## Программное обеспечение

### Касса

Основные функции кассира:

1. Продажа, активация карт и пополнение их баланса.
2. Продажа абонементов и пакетов услуг.
3. Продажа товаров и услуг за наличные или со списанием средств со счёта карты
4. Продажа призовых товаров
5. Возврат карт и их деактивация
6. Поиск карты по номеру в базе данных
7. Перенос счета с одной карты на другую (в случае порчи карты)
8. Запуск и остановка тарификации
9. Просмотр и распечатка информации по счёту гостя

Все операции на кассе требуют авторизации кассира.

Кассиры могут иметь разные полномочия.



# GAME-KEEPER

## Информационный киоск

В качестве информационного киоска используется Touch-Screen терминал со считывателем карт под управлением Windows



### Функции информационного киоска:

1. Просмотр текущего баланса счета
2. Просмотр истории счета
3. Просмотр информации о Развлекательном Центре



# GAME-KEEPER

## Автономный платёжный терминал

### Функции терминала:

1. Пополнение счета карты наличными и выдача фискального чека
2. Просмотр текущего баланса карты
3. Просмотр истории счета
4. Просмотр информации о РЦ
5. Продажа карты с определенным номиналом



### Комплектация терминала:

1. Считыватель магнитных карт
2. Купюроприемник
3. Фискальный принтер
4. Диспенсер карт
5. Модуль выдачи сдачи



## Программное обеспечение

### Отчеты

Программа построения стандартных отчетов позволяет строить отчеты на основе стандартных макетов. Пользователь имеет возможность анализировать различные факты:

- Выручка по кассам
- Статистика посещаемости
- Статистика игр по автоматам
- Операции по картам



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Отчеты Настройки Помощь

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Статистика посещаемости Продажи пакетов

Отчеты

- Куб по кассам
- Транзакции по карте-счету
- Транзакции по карте
- Статистика посещаемости
- Продажи пакетов**
- Продажи по кассам
- Кассовые операции по картам
- Статистика посещаемости
- Куб по картам
- Куб по аппаратам
- Отчет по возвратам
- Куб по кассам (смены)
- Транзакции по карте
- Транзакции по карте-счету

Продажи пакетов

Параметры отчета Описание

Название отчета: Продажи пакетов

ID безопасности:

База данных: GK\_DB

Фильтр: GK\_FILTER

Настройка параметров Показать фильтр

Генератор отчетов: FastReport 3

Источники данных:

Источник данных

ПродажиПакетов

Макеты:

Название макета

Продажи пакетов

Модуль отчетов



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь



Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1] Куб по картам Транзакции по карте **Статистика посещаемости**

## Статистика посещаемости с 01.08.2010 по 30.09.2010

30.09.2010 17:28

Исключая уровни: Сотрудник

	Количество карт	Внесено/выдано денег	Начислено очков	Потрачено очков
Куплено новых карт	4596	2224770,00	2066415,00	2081533,15
Сыграно старых карт	2721	1364449,50	1388450,50	3394370,65
<b>Итого:</b>		<b>3589219,50</b>	<b>3454865,50</b>	<b>5475903,80</b>
Возвращено новых карт	41	1495,50	0,00	0,00
Возвращено старых карт	7	3610,00	0,00	0,00
<b>Итого:</b>		<b>5105,50</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>"Внесено"/"Выдано":</b>		<b>3584114,00</b>		

**Статистика  
посещаемости**



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

100% 1

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1] Куб по картам **Отчет по кассам**

## Отчет по кассам с 01.08.2010 по 30.09.2010

30.09.2010 17:25:06

Касса	Внесено	Возврат	Очки	Бонусы	Купоны	Погашено	
						очков	купонов
Kassa-2	1750756,00	4005,50	1632518,50	98202,00	197999	641,00	713
Kassa-1	1801504,00	1000,00	1770960,00	123466,00	197104	100,00	0
Итого	3552260,00	5005,50	3403498,50	221668,00	395103	741,00	713

**Отчет  
«выручка по кассам»**



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

100% 1

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1] Куб по картам Продажи пакетов

## Продажи пакетов с 01.08.2010 по 30.09.2010

Страница 1 из 1

Наименование	Продано всего	С новыми картами	Сумма
Стандартный	4458	4452	89160,00
Первый посетитель	119	119	0,00
Гость праздника	22	19	3300,00
Именинник	141	135	0,00
Веселый час	547	420	272502,00
Хозяин Джунглей	1	1	2500,00
Забавный вторник	1567	1292	0,00
внесение денег 1	4	1	1497,50
карта 0	10	10	0,00
веселый час 00	10	10	0,00
карта0	9	9	0,00
<b>Итого:</b>	<b>6888</b>	<b>6468</b>	<b>368959,50</b>

Отчет по продаже  
пакетов на кассе



# GAME-KEEPER

## Статистика игр по автоматам

### Статистика игр по автоматам с 01.07.2010 по 30.09.2010

30.09.2010 17:31

Категория	Аппарат	Сыграно игр			Потрачено			руб / игра	Выдано билетов	Билет / игра	руб / билет
		за деньги	за бонусы	всего	очков-денег	очков-бонусов	очков всего				
Ford	Ford Racing	1765	104	1869	59511,75	2888,25	62400,00	31,84	0	0,00	0,00
	<b>Итого по категории "Ford"</b>	<b>1765</b>	<b>104</b>	<b>1869</b>	<b>59511,75</b>	<b>2888,25</b>	<b>62400,00</b>	<b>31,84</b>	<b>0</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
Балкеркар	Балкеркар	9813	480	10293	465769,95	16306,05	482076,00	45,25	0	0,00	0,00
	<b>Итого по категории "Балкеркар"</b>	<b>9813</b>	<b>480</b>	<b>10293</b>	<b>465769,95</b>	<b>16306,05</b>	<b>482076,00</b>	<b>45,25</b>	<b>0</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
Боулинг	Боулинг правый	3234	159	3393	171486,70	5763,30	177250,00	50,54	0	0,00	0,00
	Боулинг левый	3122	159	3281	164760,50	6099,50	170860,00	50,22	0	0,00	0,00
	<b>Итого по категории "Боулинг"</b>	<b>6356</b>	<b>318</b>	<b>6674</b>	<b>336247,20</b>	<b>11862,80</b>	<b>348110,00</b>	<b>50,38</b>	<b>0</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
Кукольный театр	Кукольный театр	3	0	3	0,00	0,00	0,00	0,00	0	0,00	0,00
	<b>Итого по категории "Кукольный театр"</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
По 20	Поехали	4496	335	4831	82739,75	5560,25	88300,00	17,13	0	0,00	0,00
	кузница	3039	185	3224	46750,55	3069,45	49820,00	14,50	0	0,00	0,00
	аэрохоккей детский юниор	1882	97	1979	33588,05	1511,95	35099,00	16,96	0	0,00	0,00
	маша поезд	1850	53	1903	34920,00	900,00	35820,00	18,35	0	0,00	0,00
	бульдозер	1545	50	1595	28694,10	805,90	29500,00	17,99	0	0,00	0,00
	<b>Итого по категории "По 20"</b>	<b>12812</b>	<b>720</b>	<b>13532</b>	<b>226872,45</b>	<b>11847,55</b>	<b>238520,00</b>	<b>16,99</b>	<b>0</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
По 30	круг остановки выигрыш	9539	414	9953	128117,45	9352,55	137470,00	12,87	0	0,00	0,00
	сбивать рыбок правый	6499	270	6769	108833,95	5766,05	114600,00	16,98	0	0,00	0,00
	сбивать рыбок левый	4948	205	5153	76903,40	4366,60	81270,00	14,92	0	0,00	0,00
	океан ланка	4771	253	5024	113902,00	5538,00	119440,00	22,67	0	0,00	0,00
	баскетбол 1 левый	4680	236	4916	93270,50	4869,50	98140,00	18,97	0	0,00	0,00
	колотушки	4473	218	4691	108535,20	4904,80	113440,00	23,14	0	0,00	0,00
	айс-шока	4090	264	4354	89360,50	5949,50	95310,00	20,52	0	0,00	0,00
	аэрохоккей1	3829	155	3984	97489,85	3510,15	100999,00	24,47	0	0,00	0,00
	аэрохоккей2	3669	147	3816	93218,30	3141,70	96360,00	24,43	0	0,00	0,00
	бить в барабан	3471	272	3743	85728,25	5470,75	91200,00	22,90	0	0,00	0,00
	забавная рыбалка	3534	202	3736	75746,75	4293,25	80040,00	20,27	0	0,00	0,00
	Американский футбол	2958	149	3107	52573,45	3476,55	56050,00	16,92	0	0,00	0,00
	Большой молот	2677	198	3075	73844,95	4475,05	78320,00	24,01	0	0,00	0,00



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

100%

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1] Куб по картам Продажа призов

### Продажа призов с 01.06.2010 по 30.09.2010

Наименование	Кол-во	Цена	Сумма
апельсин чебурашка	2	250,00	500,00
апельсин чебурашка	2	250,00	500,00
апельсин чебурашка с растущим чебурашкой	1	285,00	285,00
баран чёрные лапки	3	500,00	1500,00
бегемот любимый доктор	2	500,00	1000,00
бейсболка	8	660,00	5280,00
биби мягк. 11,5 смешар	2	650,00	1300,00
биби смешарик	3	645,00	1935,00
бобёр	5	350,00	1750,00
Большой ослик	2	340,00	680,00
Брызгалка в шоубоксе	4	152,00	608,00
брызгалка в шоубоксе	6	350,00	2100,00
будка с собакой	1	660,00	660,00
бумеранг тарелка мордочка	27	30,00	810,00
бык буйвол	3	180,00	540,00
Бычок кудри	2	240,00	480,00
веер	34	15,00	510,00
вертушка на палочке	23	10,00	230,00
веселые животные по 3 в упаковке	2	200,00	400,00
водный кольцеброс телефон в пакете	7	45,00	315,00
водный пистолет	11	30,00	330,00
волос шар	5	180,00	900,00
волчек 123	2	15,00	30,00
волчок	5	15,00	75,00
ворона с хвостом	1	540,00	540,00
гадание для девочек	2	324,00	648,00
гадание для девочек	1	305,00	305,00
гармошка в сумке	3	200,00	600,00
гольф игра в сумке	1	450,00	450,00
гонка машинка	3	50,00	150,00
гонка метел. в коробке	1	50,00	50,00
гусеница	2	370,00	740,00
дино	1	900,00	900,00

Администратор MS SQL 127.0.0.1

Отчет по продаже призовых товаров



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Поиск

100%

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппарат1 Куб по аппарат11 Куб по карте1 Транзакции по карте

Транзакции по карте № 10741 30.06.2010 17:27:07

Дата/время	Кассовый чек	Операция	Счет		Касса		Примечание	Продав	Расход
			Кредит	Дебет	Кредит	Дебет			
Счет № 19121									
01.08.2010 14:14:28	191201	Запрос звонка с сервера		0,00	0		0,00	0,00	
14:14:28		Покупка игровой валюты (руб.)		0,00	0		0,00 Рубли	0,00 Картка	
14:14:28	Стандартный	Изменение позиции в уровне картонки		0,00	0		1,00 Рубли кар	1,00 Рубли кар	
14:14:28		Продажа пачета (руб.)		0,00	0		20,00 Рубли	0,00 Пачет	
14:14:56		Изменение позиции в уровне картонки		0,00	0			1,00 Рубли "Сл	
14:14:56		Продажа пачета (руб.)		0,00	0		250,00 Рубли	0,00 Пачет	
14:19:22		Начало действия относительно уровня		0,00	0	Валют		1,00 Рубли "Сл	
15:36:40		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:43		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:47		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:48		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:51		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:53		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:55		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:36:56		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:10		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:12		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:13		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:13		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:14		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:37:15		Игра (Эквидень)		0,00	0	Дерби	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:17		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:21		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:23		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:25		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:26		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:45:29		Игра (Эквидень)		0,00	0	Букетерар	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:54:36		Игра (Эквидень)		0,00	0	Овощи-фрукт	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:55:21		Игра (Эквидень)		0,00	0	Бочулет левый	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
15:57:19		Игра (Эквидень)		0,00	0	Бочулет правый	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	
16:11:32		Игра (Эквидень)		0,00	0	Охотница	0,00 Банк Дебет	1,00 Игра	

Администратор MS SQL 127.0.0.1

Транзакции  
по карте



## Программное обеспечение

### Отчеты

Программа построения OLAP-отчетов позволяет строить многомерные отчеты на основе так называемых кубов.

Пользователь может строить свои отчеты, анализируя ситуацию в нужных ему разрезах. В системе есть возможность построить три куба:

1. По кассам
2. По автоматам
3. По картам



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

100% 0

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по кассам [3]

Дата Смена Сотрудник Счет Терминал Уровень карты Тип

Выруч Очк Бонус Купон Погашено о Погашено куг Возвр Перенесите поля столбцов сюда

Карта	Операция	Итого						
		Выручка	Очки	Бонусы	Купоны	Погашено очков	Погашено купонов	Возврат
216	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	300,00	300,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	25,00	25,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "216"		300,00	325,00	25,00	0,00	0,00	0,00	0,00
291	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	100,00	100,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
1241	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	23,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	290,00	290,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "1241"		290,00	290,00	0,00	23,00	0,00	0,00	0,00
2325	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	110,00	110,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
2617	Ручной бонус	0,00	30,00	30,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	17,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	1000,00	1000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	125,00	125,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "2617"		1000,00	1155,00	155,00	17,00	0,00	0,00	0,00
2760	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	26,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	300,00	300,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	25,00	25,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "2760"		300,00	325,00	25,00	26,00	0,00	0,00	0,00
2831	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	59,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	220,00	220,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "2831"		220,00	220,00	0,00	59,00	0,00	0,00	0,00
3324	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	73,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	300,00	300,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	25,00	25,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "3324"		300,00	325,00	25,00	73,00	0,00	0,00	0,00
3342	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	200,00	200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3643	Регистрация купона	0,00	0,00	0,00	30,00	0,00	0,00	0,00
	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	150,00	150,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по "3643"		150,00	150,00	0,00	30,00	0,00	0,00	0,00
Итого		2970,00	3200,00	230,00	228,00	0,00	0,00	0,00

Куб по кассам

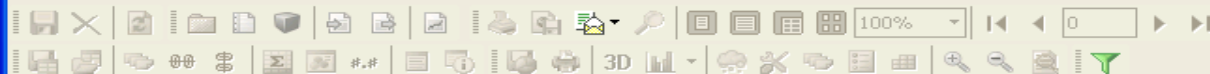


# GAME-KEEPER

Отчеты

## Операции по картам на кассе

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь



Отчеты Отложенные отчеты Куб по кассам

Дата Смена Сотрудник Счет Уровень карты Тип Терминал Минуты Часы

Выр Возе Оч Бон Купк Погашенс Погашено Количе Перенесите поля столбцов сюда

Карта	Операция	Итого							
		Выручка	Возврат	Очки	Бонусы	Купоны	Погашено очков	Погашено купонов	Количество
18	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	1350,00	0,00	1350,00	0,00	0,00	0,00	0,00	3,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	80,00	80,00	0,00	0,00	0,00	2,00
Итого по "18"		1350,00	0,00	1430,00	80,00	0,00	0,00	0,00	5,00
106	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	160,00	0,00	160,00	0,00	0,00	0,00	0,00	6,00
108	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	2200,00	0,00	2200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	8,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	110,00	110,00	0,00	0,00	0,00	2,00
Итого по "108"		2200,00	0,00	2310,00	110,00	0,00	0,00	0,00	10,00
110	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	1120,00	0,00	1120,00	0,00	0,00	0,00	0,00	3,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	80,00	80,00	0,00	0,00	0,00	1,00
Итого по "110"		1120,00	0,00	1200,00	80,00	0,00	0,00	0,00	4,00
315	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	210,00	0,00	210,00	0,00	0,00	0,00	0,00	3,00
380	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	10200,00	0,00	10200,00	0,00	0,00	0,00	0,00	3,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	80,00	80,00	0,00	0,00	0,00	1,00
	Бонус за накопительный итог	0,00	0,00	200,00	200,00	0,00	0,00	0,00	1,00
Итого по "380"		10200,00	0,00	10480,00	280,00	0,00	0,00	0,00	5,00
393	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	53150,00	0,00	53150,00	0,00	0,00	0,00	0,00	12,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	480,00	480,00	0,00	0,00	0,00	7,00
	Бонус за накопительный итог	0,00	0,00	300,00	300,00	0,00	0,00	0,00	3,00
Итого по "393"		53150,00	0,00	53930,00	780,00	0,00	0,00	0,00	22,00
481	Покупка очков за наличные рубли (руб.)	2210,00	0,00	2210,00	0,00	0,00	0,00	0,00	6,00
	Бонус за сумму взноса	0,00	0,00	750,00	750,00	0,00	0,00	0,00	5,00
Итого по "481"		2210,00	0,00	2960,00	750,00	0,00	0,00	0,00	11,00
Итого		70600,00	0,00	72680,00	2080,00	0,00	0,00	0,00	66,00



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратам Куб по аппаратам [1]

Дата Размещение Смена Уровень карты Категория Операция Период Карта Счет Часы Минуты

Игры Очки Купоны Кол-во

Перенесите поля столбцов сюда

Аппарат	Итого			
	Игры	Очки	Купоны	Кол-во
Скейтборд	22,00	900,00	0,00	22,00
Ford Racing	36,00	1350,00	0,00	36,00
Primeval Hunt (Динозавры)	72,00	2250,00	0,00	72,00
Time Crisis 4 (1)	31,00	945,00	0,00	31,00
Time Crisis 4 (2)	25,00	720,00	0,00	25,00
Американский футбол	85,00	1710,00	0,00	85,00
Анимационная программа	0,00	2000,00	0,00	2,00
азрохоккей 2	65,00	1740,00	0,00	65,00
азрохоккей детский космический	33,00	520,00	0,00	33,00
азрохоккей1	78,00	2100,00	0,00	78,00
Бамперкар	213,00	10440,00	0,00	426,00
баскетбол 1 левый	110,00	2610,00	0,00	110,00
Батут	0,00	1662,00	0,00	76,00
бить в барабан	57,00	1500,00	0,00	57,00
Большой молот	59,00	1530,00	0,00	59,00
Боулинг левый	56,00	3500,00	0,00	56,00
Боулинг правый	51,00	2730,00	0,00	51,00
бульдозер	36,00	700,00	0,00	36,00
Ведущий ДР	0,00	1500,00	0,00	3,00
груша	46,00	1230,00	0,00	46,00
давай-давай жокей	52,00	2100,00	0,00	52,00
Дерби	65,00	1920,00	0,00	65,00
детский корабль	58,00	1680,00	0,00	58,00
домашний инкубатор Рептилии	0,00	0,00	0,00	2,00
Жетон	0,00	3520,00	0,00	88,00
забавная рыбалка	85,00	1680,00	0,00	85,00
Игровой лабиринт	0,00	7510,00	0,00	136,00
игрушки для ванны дельфин дракон кит чер	0,00	0,00	0,00	4,00
Интерактивный пол	15,00	360,00	0,00	30,00
кепка	0,00	330,00	0,00	1,00
колесница	58,00	1530,00	0,00	58,00

Администратор MS SQL 127.0.0.1

**Куб по аппаратам**



# GAME-KEEPER

Отчеты

Файл Вид Отчеты Настройки Помощь

100% 0

Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по аппаратан Куб по аппаратан (1) Куб по картам

Счет Первое использование Последнее использование Текущее первое использование Уровень Замена счета Предприятие Повреждена Используется В игротке

ИИ Выг Сумма к Куп Се Все Всего Всег Перенесите поля столбцов сюда

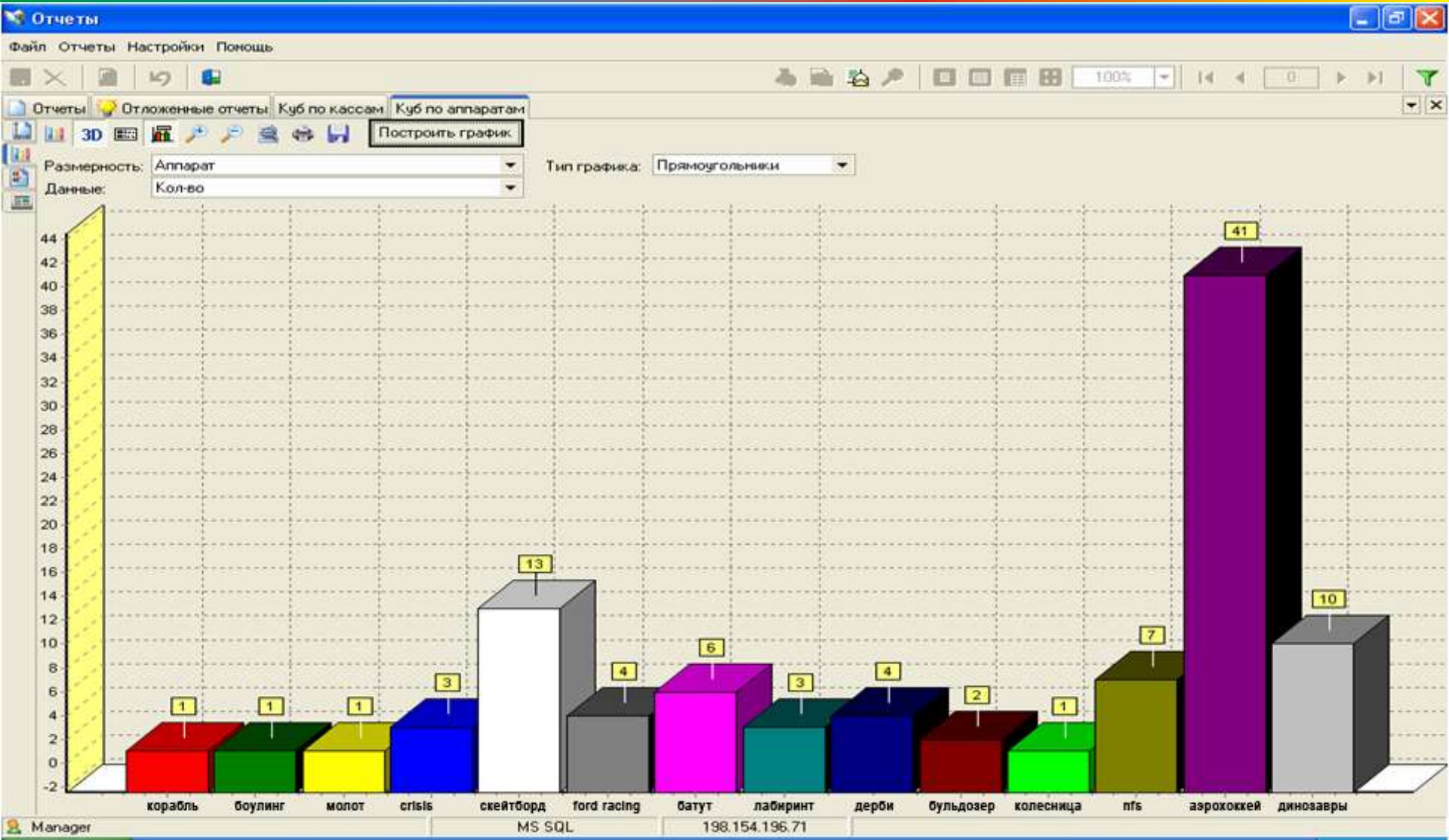
Итого										
Карта	Владелец									
Игры	Выручка	Сумма к возврату	Очки	Купоны	Сессии	Всего игр	Всего выручка	Всего сессий		
1	Бондаренко Дарья Федоровна	7	320,00	0,00	0,00	0,00	6	7	320,00	6
2	Коренева Наталья Андреевна	3	100,00	0,00	0,00	15,00	3	3	100,00	3
3	Семенова Анна Алексеевна	38	1100,00	5,00	5,00	202,00	7	38	1100,00	7
4	Пенькова Ольга Ивановна	0	200,00	180,00	180,00	0,00	3	0	200,00	3
5	Карпеня Кристина Сергеевна	3	350,00	62,00	62,00	0,00	4	3	350,00	4
6	Дронова Ольга Николаевна	5	300,00	70,00	70,00	0,00	5	5	300,00	5
8	Нерубенко Наталья Олеговна	78	2890,00	30,00	32,50	443,00	14	78	2890,00	14
9	Драчева Марина Ивановна	6	350,00	20,00	20,00	0,00	4	6	350,00	4
10	Потапенко Ирина Владимировна	27	920,00	0,00	2,00	121,00	5	27	920,00	5
11	Берая Жанна	67	2220,00	0,00	50,00	171,00	7	67	2220,00	7
12	К. Мария Анатольевна	12	460,00	10,00	10,00	47,00	8	12	460,00	8
13	Сербина Влада XXX	23	840,00	15,00	15,00	23,00	20	23	840,00	20
14	Курлыкшина Инна Михайловна	28	2100,00	408,00	483,00	28,00	9	28	2100,00	9
15	Григорова Евгения Юрьевна	8	500,00	45,00	45,00	0,00	3	8	500,00	3
16	Григорова А. Ю.	1	200,00	110,00	110,00	0,00	2	1	200,00	2
17	Цыпченко Андрей Вячеславович	22	700,00	0,00	0,00	100,00	2	22	700,00	2
18	Коккина Марина Ивановна	8	430,00	0,00	0,00	15,00	4	8	430,00	4
19	Ковалев Иван Валерьевич	22	1020,00	128,00	128,00	32,00	3	22	1020,00	3
20	Руднева Елена Анатольевна	31	2000,00	392,00	467,00	26,00	10	31	2000,00	10
21	Подусенко Евгений Юрьевич	10	750,00	277,25	302,25	0,00	4	10	750,00	4
22	Немыкина Валерия Андреевна	4	150,00	10,00	10,00	0,00	3	4	150,00	3
23	Воробьева Дарья Александровна	0	60,00	0,00	0,00	0,00	1	0	60,00	1
24	Гранкин Дмитрий Игоревич	6	270,00	0,00	0,00	7,00	3	6	270,00	3
26	Кирichenko Артем Александрович	68	3350,00	894,00	1173,00	337,00	8	68	3350,00	8
27	Бронникова Юлия Владимировна	87	3700,00	0,00	27,00	120,00	22	87	3700,00	22
28	власова оксана викторовна	10	720,00	234,00	234,00	0,00	3	10	720,00	3
29	Кузьминых Никита Сергеевич	7	300,00	5,00	5,00	0,00	1	7	300,00	1
30	Потапов Артем А	4	300,00	90,00	90,00	0,00	3	4	300,00	3
31	Алекин Станислав Алексеевич	37	2020,00	446,00	596,00	170,00	10	37	2020,00	10
32	Новомлинский Николай Петрович	17	790,00	30,00	30,00	0,00	16	17	790,00	16
33	Новохатский Даниил	27	320,00	0,00	-20,00	17,00	11	27	320,00	11

Администратор MS SQL 127.0.0.1

Куб по картам



# GAME-KEEPER





# GAME-KEEPER

Отчеты

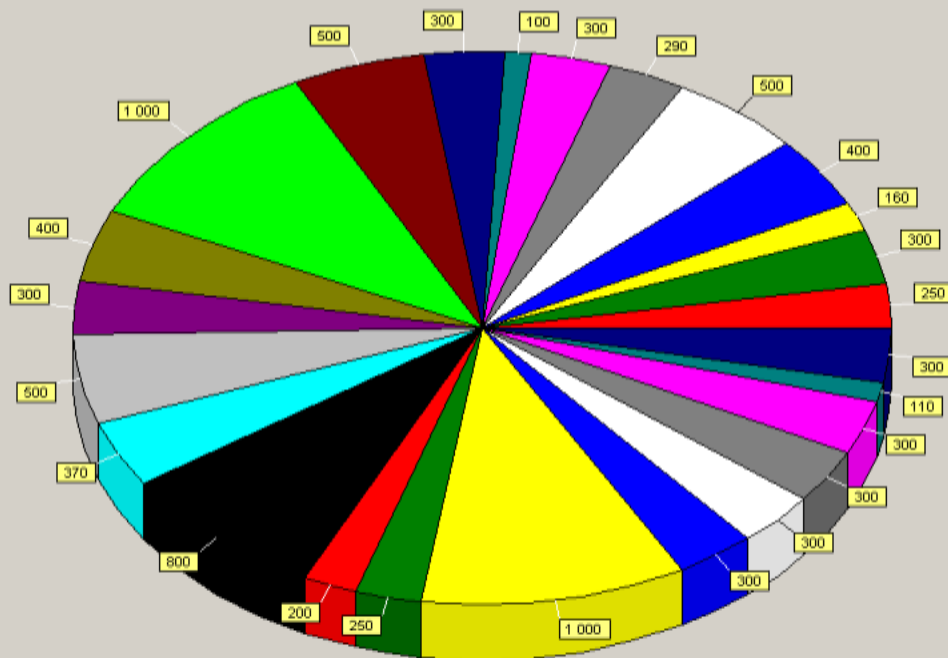
Файл Вид Отчеты Настройки Помощь



Макет куба

Отчеты Отложенные отчеты Куб по кассам [3]

Размерность: Карта Тип графика: Круговая диаграмма Построить график  
Группы: Итого Данные: Выручка



- 250 Итого по "212"
- 300 Итого по "216"
- 160 Итого по "308"
- 400 Итого по "352"
- 500 Итого по "640"
- 290 Итого по "1241"
- 300 Итого по "1369"
- 100 Итого по "1435"
- 300 Итого по "1952"
- 500 Итого по "2118"
- 1 000 Итого по "2617"
- 400 Итого по "2735"
- 300 Итого по "2760"
- 500 Итого по "2769"
- 370 Итого по "3023"
- 800 Итого по "3091"
- 200 Итого по "3312"
- 250 Итого по "3371"
- 1 000 Итого по "3646"
- 300 Итого по "3717"
- 300 Итого по "3812"
- 300 Итого по "4292"
- 110 Итого по "4310"
- 300 Итого по "4313"



# GAME-KEEPER

Отчеты

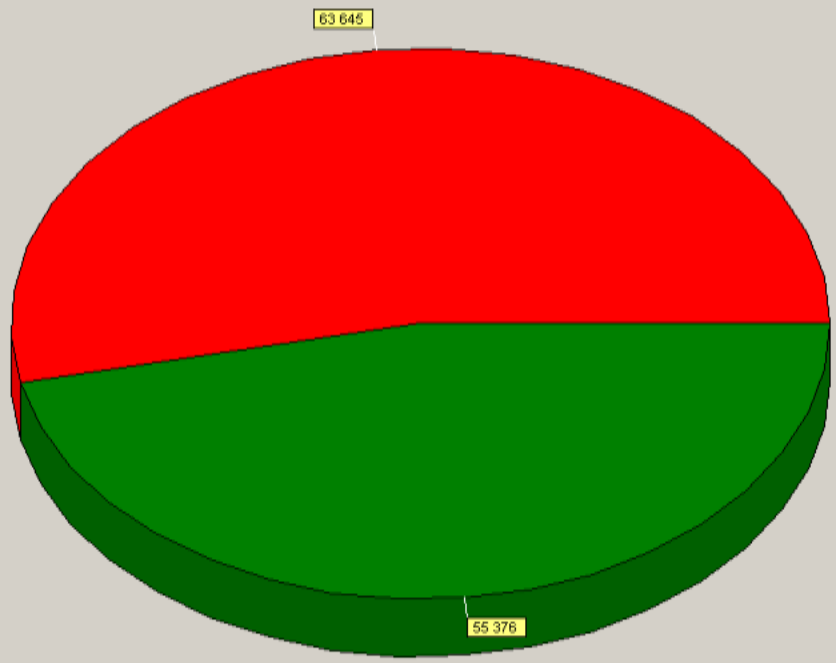
Файл Вид Отчеты Настройки Помощь



Макет куба

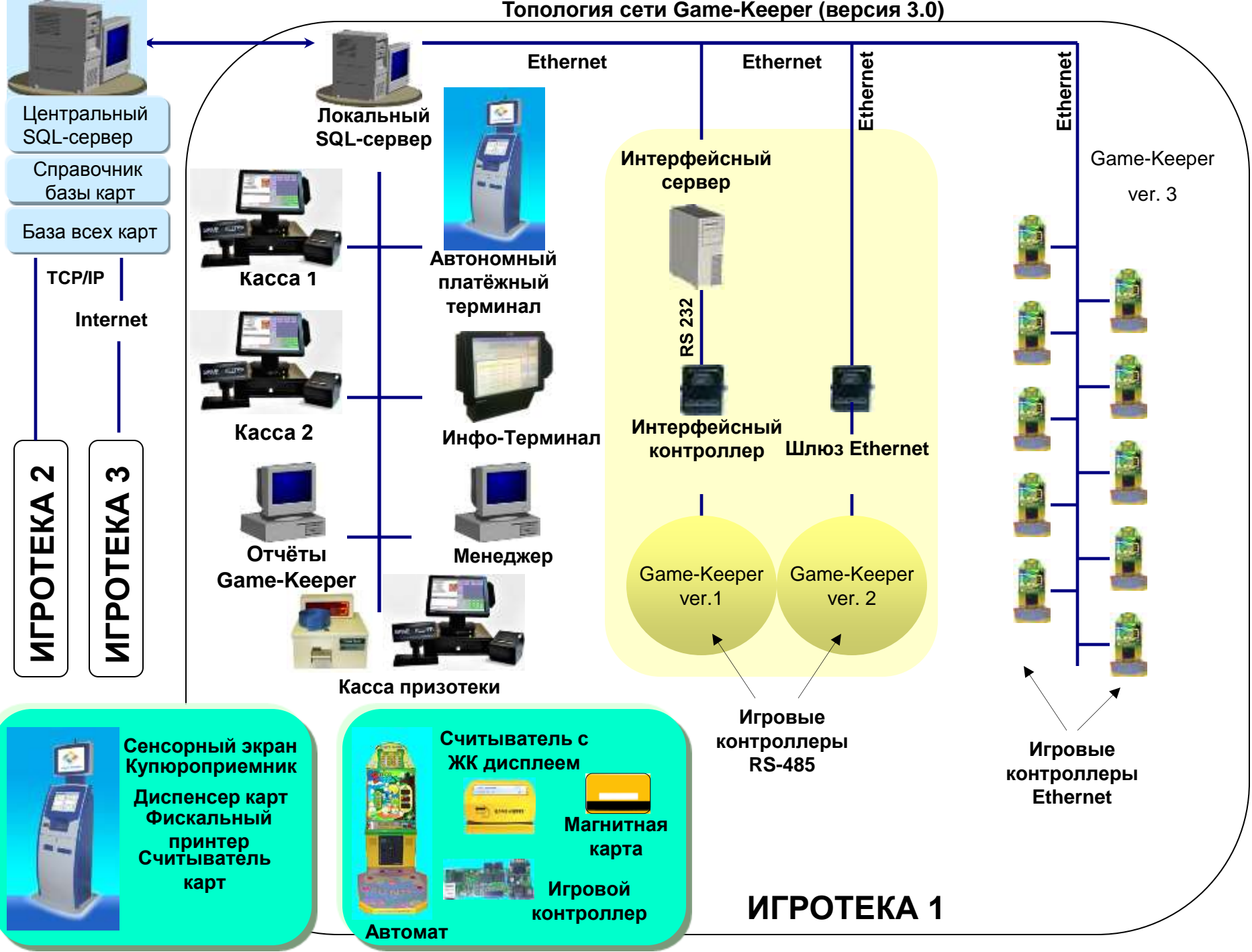
Отчеты Отложенные отчеты Куб по кассам [3]

Размерность: Терминал    Тип графика: Круговая диаграмма    Построить график  
Группы: Итого    Данные: Выручка



63 645 Kassa-1  
55 376 Kassa-2

# Топология сети Game-Keeper (версия 3.0)





**GAME·KEEPER**

## Game-Keeper 3.21

1. Повышена безопасность и стабильность работы благодаря переходу на 3-х уровневую клиент-серверную архитектуру.
2. Временный уровень заменён на механизм создания гибких Абонементов и Пакетов.
3. Расширен механизм управления зонами и параметрами тарификации.
4. Добавлена возможность генерации штрих-кодов для печати этикеток для товаров, услуг и пакетов.
5. Реализована возможность отображения фотографий детей на экране кассы при регистрации детей для посещения детской комнаты или любой другой зоны.



# GAME·KEEPER

## Временный уровень заменён на Абонемент

Редактор GameKeeper - [Абонементы]

Файл Карты Словари Окно Справка

Единицы Границы уровней Игровой зал Бонусы Периоды Уровни и правила Зоны Товары Конфигурация устройств Категории Пакеты Арендодатели Абонементы

Добавить в конец Добавить Удалить Сохранить Обновить Показать удалённые

Абонементы

- Веселые каникулы
- Молодежный
- Семейный

Абонементы	Свойства группы абонементов
Наименование	
Семейный 1000	
Семейный 1500	

Наименование: Семейный 1500

Код: 1

Статус: Активен

Примечание: 40 игр бесплатно в течении 2 дней

Временной промежуток:

с 30.07.2012 16:43:31

по 04.08.2012 23:59:59

Срок действия:

Истекает через: \_\_\_\_\_ дней

Уровень: Акция

Период: Default

Зоны: Территория центра

Категория: Ридемшн, Видеоиммуляторы

Цена: 1 500.00

Длительность: 0

Кол-во применений: 40

Начало действия: Первая игра

Кол-во применений в день: 20

Продажа за очки - деньги



## Абонемент может продаваться самостоятельно и в составе Пакета

Редактор GameKeeper - [Пакеты]

Файл Карты Словари Мониторинг тарифных зон Окно Справка

Единицы Границы уровней Игровой зал Бонусы Периоды Уровни и правила Зоны Товары Конфигурация устройств Категории Пакеты Арендодатели Абонементы

Добавить в конец Добавить Удалить Сохранить Обновить Показать удалённые

Наименование

Пакеты

- VIP
- День рождения
- Молодежный
- Семейный

Пакеты

Наименование
Бронзовый
Золотой
Серебряный

Свойства группы пакетов

Наименование: Золотой

Кол: 2

Статус: Активен

Примечание:

Цена пакета: 400,00 Очки: 200,00

Сумма к возврату: 100,00 Залоговая цена карты: 0,00

Товары и услуги: Кока-кола;Пицца;Сертификат на подарок

Уровень: Скидка 30%

Штрих код: Генерировать Печатать

Абонементы: Веселый час;Детская комната

Условия продажи:

Период:

Карты:

Запрещённые карты:

Несовместимые пакеты:

Персонал:

Уровни:

Баланс: 0,00

Терминалы:

Запрещённые уровни: Стандартный;Сотрудник;Скидка 10%

Продажа за очки-деньги



# GAME-KEEPER

Территория центра можно разделить на зоны для детального построения отчетов, контроля посещаемости и тарификации нахождения в зоне. В «территорию центра» могут входить одна или несколько дочерних зон, которые в свою очередь могут включать в себя вложенные зоны.

**Зоны**

Наименование

- Территория центра
  - Прокат снаряжения
  - Роллердром
  - Тарификация

Аппараты | Терминалы | **Свойства зоны**

Наименование: Территория центра

Код: 1

Статус: Активен

Предоплаченное время (минут): 0

Интервал оплаты (минут): 10

Бесплатное время (минут): 0

Время приостановки тарификации: 5

Максимальное количество посетителей: 0

Контроллер тарификации: Тарификация

Устройство контроля: Турникет

Минимальный баланс входа: 0.00р.

Минимальный баланс выхода: 0.00р.

- Завершать при выходе
- Предоплаченное время непрерывно
- Завершать по окончании предоплаты
- Плата за вход



# GAME·KEEPER

Территория центра можно разделить на зоны для детального построения отчетов, контроля посещаемости и тарификации нахождения в зоне. В «территорию центра» могут входить одна или несколько дочерних зон, которые в свою очередь могут включать в себя вложенные зоны.

Редактор GameKeeper - [Зоны]

Файл Карты Словари Мониторинг тарифных зон Окно Справка

Единицы Границы уровней Игровой зал Бонусы Периоды Уровни и правила Зоны Товары Конфигурация устройств Категории Пакеты Арендодатели Абоненты

Добавить в конец Добавить Удалить Сохранить Обновить Показать удалённые

Наименование

- Территория центра
  - Прокат снаряжения
    - Каток большой
    - Каток малый
    - Роллердром

Аппараты Терминалы Свойства зоны

Наименование: Прокат снаряжения

Код: 1

Статус: Активен

Максимальное количество посетителей: 0

Контроллер тарификации: Прокат снаряжения

Устройство контроля: Турникет

Предоплаченное время (минут): 60

Интервал оплаты (минут): 5

Бесплатное время (минут): 10

Время приостановки тарификации: 5

Минимальный баланс входа: 300,00р.

Минимальный баланс выхода: 0,00р.

Завершать при выходе

Предоплаченное время непрерывно

Завершать по окончании предоплаты

Плата за вход



# GAME·KEEPER

**Мониторинг тарифных зон позволяет видеть список карт находящихся в данной зоне и при необходимости произвести ручную остановку тарификации.**

Редактор GameKeeper

Файл Карты Словари Мониторинг тарифных зон Окно Справка

Единицы Границы уровней Игровой зал Бонусы Периоды Уровни и правила Зоны Товары Конфигурация устройств Категории Пакеты Арендодатели Абоненты

Автоматическое обновление интервал сек. - 10 Обновить Завершить тарификацию

Отчет по картам

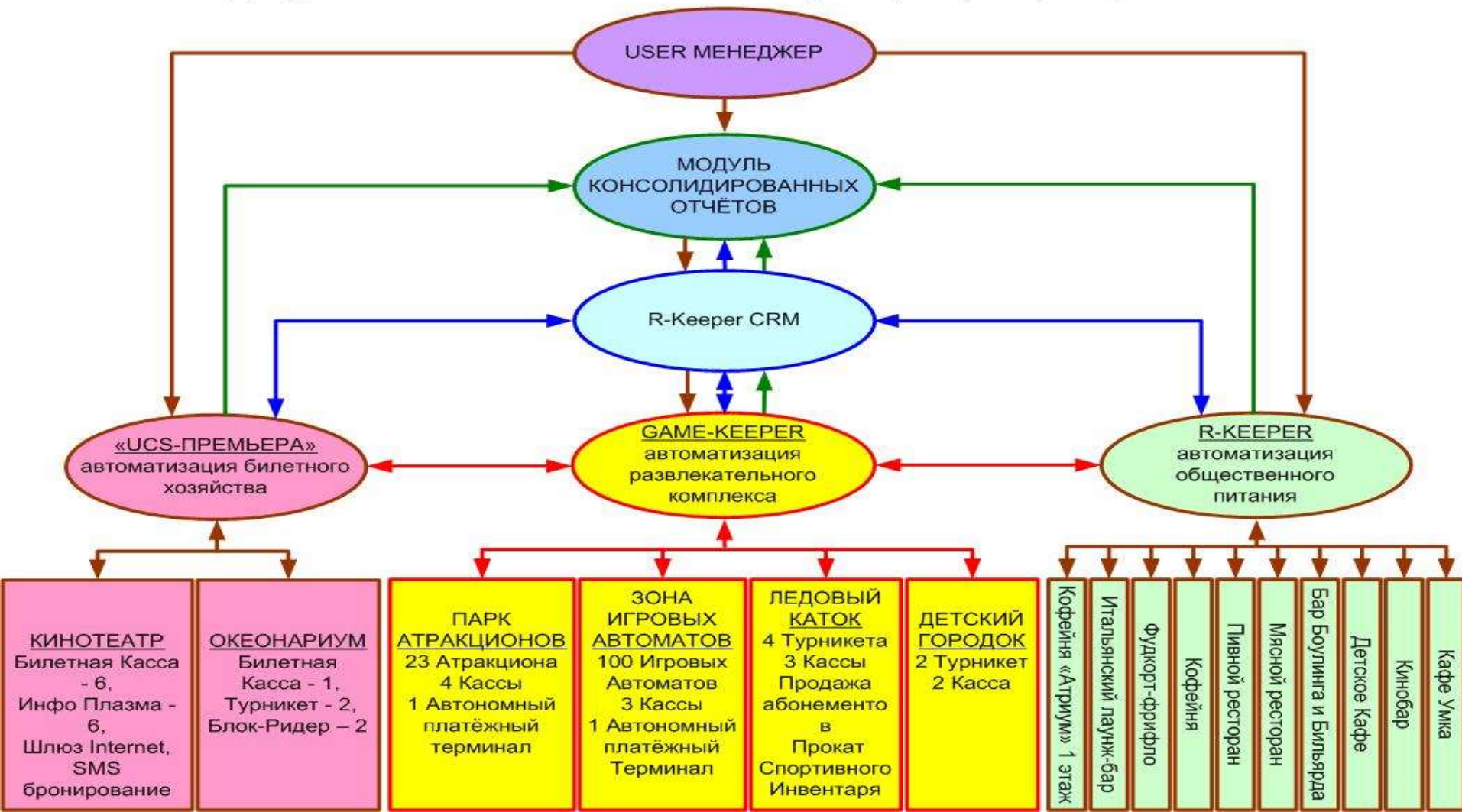
Карта №	Уровень	Зона	Начало	Оплачено по	В зоне
427	Стандартный	Каток большой	22.05.2013 19:41:13	22.05.2013 19:41:13	<input checked="" type="checkbox"/>
467	Стандартный	Каток большой	22.05.2013 19:42:01	22.05.2013 19:42:01	<input checked="" type="checkbox"/>
431	Стандартный	Каток большой	22.05.2013 19:42:14	22.05.2013 19:42:14	<input checked="" type="checkbox"/>
496	Стандартный	Каток большой	22.05.2013 19:42:31	22.05.2013 19:42:31	<input checked="" type="checkbox"/>





# GAME-KEEPER

Структурная схема комплексной автоматизации РЦ на примере РЦ Srtar&Mlad





**GAME·KEEPER**

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**